

Dra. Evelyn Eisenstein



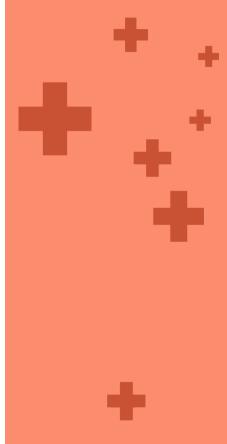






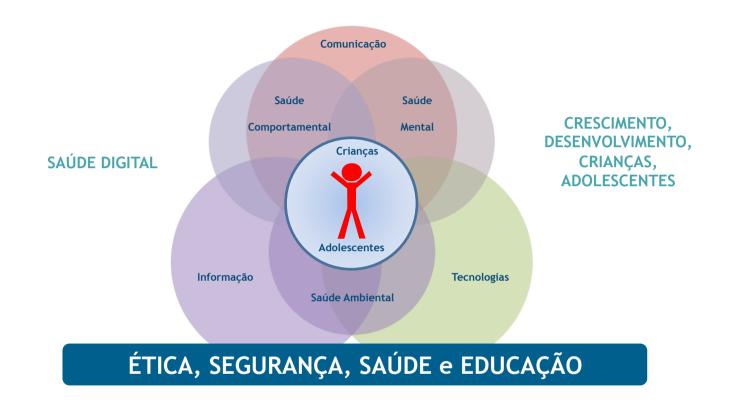






Índice

Saúde Digital, Crescimento, Desenvolvimento, Crianças e Adolescentes	03
O que é SAÚDE para você?	04
Convenção dos Direitos da Criança das Nações Unidas (UN-CRC, 1989)	05
4 Princípios Éticos Universais (1948, 2008)	06
Crianças e Adolescentes em Desenvolvimento Cerebral-Mental-	80
Comportamental- Digital	
Córtex pré-frontal e sistema límbico	09
Desenvolvimento Cerebral e Mental	10
Fatores de Risco no Desenvolvimento Saudável de Crianças e Adolescentes	11
Maturidade Psicosocial e Capacidade Civil e Diferenças Cronológicas por Lei	12
Influências Comportamentais nas Escolas	13
Como lidar nas escolas?	14

















O que é SAÚDE para você?

- → Saúde é um estado de completo bem-estar físico, mental e social e não somente a ausência de doenças e um direito fundamental a ser alcançado (OMS, 2011).
- → Saúde é Direito de Todos e Dever do Estado (art #196 da CF, 1988).
- ♣ Ações de saúde devem ser práticas, exequíveis, acessíveis e aceitáveis, ao alcance de todas as pessoas, numa comunidade participativa (Declaração de Alma-Ata, 1978).
- + Princípios dos Direitos Humanos (1948,1993):
- Universalização (todos)
- ♣ Não discriminação
- → Direitos interrelacionados, interdependentes, indivisíveis > e DIGITAIS

















Convenção dos Direitos da Criança das Nações Unidas (UN-CRC, 1989)



- ◆ 54 artigos e 4 princípios fundamentais:
 - Não à discriminação
 - Melhor interesse para as crianças/adolescentes
 - Direito à vida, saúde, sobrevivência e desenvolvimento com dignidade
 - -Respeito e prevenção a todos os tipos de violência-abusos-exploração
 - Comentários-Gerais: #9 (incapacidades), #13 (violência), #17 (brincar), #20 (saúde), #25 (mídias digitais)

FONTE: https://www.ohchr.org/en/treaty-bodies/crc/general-comments















4 Princípios Éticos Universais (1948, 2008):

- ♣ Universais = sem fronteiras geográficas, culturais, políticas, sócio-econômicas
 - 1- Autonomia: livre arbítrio = liberdade de escolha
 - 2- Beneficiência: fazer o bem = intenção saudável
 - 3- Não-maleficiência: não fazer o mal =não mentir
 - 4- Justiça: não-discriminação = equidade de oportunidades mas com limites e regras de respeito aos outros

FONTE: WHO, Casebook on Ethical Issues, Geneva: WHO/RUIG/GIAN (2009) http://whqlib-doc.who.int/publications/2009/9789241547727_eng.pdf

















Crianças e Adolescentes precisam de mais tempo, espaço, nutrientes, memórias afetivas e condições saudáveis para brincar durante o período de crescimento & desenvolvimento pleno.

A "mágica" do amor, respeito, carinho, cuidados de proteção NÃO se encontram nas "imagens" (reflexos) das telas.





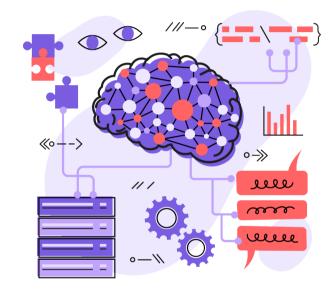






Crianças e Adolescentes em Desenvolvimento Cerebral-Mental-Comportamental- Digital

- → Tempos de Maturação Cerebral e Mental: desenvolvimento de habilidades de percepção e sensoriais para diferenciar e discriminar o que é certo-errado; desenvolvimento de memória; controle da angústia de separação/respostas ao medo & dor; incertezas sobre o futuro
- + Conexão e Relacionamentos = confiança para o aprendizado
- → Períodos ótimos X períodos vulneráveis X períodos críticos (ou mais sensíveis às influências ambientais & digitais
- ♣ Desenvolvimento psico-motor
- + Desenvolvimento da fala
- ♣ Desenvolvimento intelectual-social
- → Idades: primeira infância (0-6 anos); escolar (7-10 anos); adolescência inicial (10-13 anos); média (14-17 anos); final (18-20 anos).





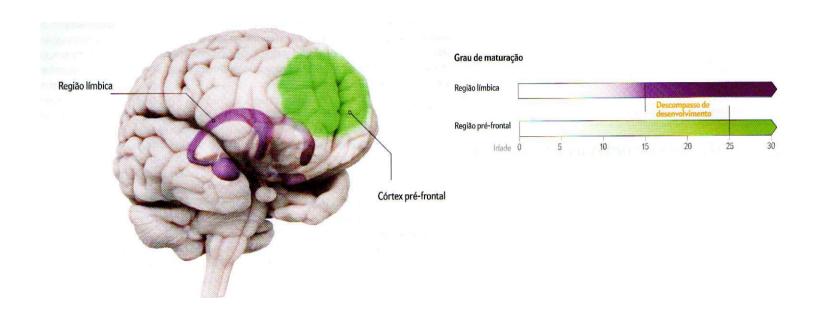








Córtex pré-frontal e sistema límbico

















Desenvolvimento Cerebral e Mental



- ♣ Áreas parietal e temporal: mediam as funções espaciais, sensoriais, audição e linguagem
- + Áreas do córtex pré-frontal: processo cognitivo e do pensamento e do processo de decisão
- → Impulsividade e o sistema de recompensa são controlados pelo córtex orbito-frontal (impulsos que buscam a gratificação) e o núcleo accumbens (centro do prazer)
- ♣ Projeções e estímulos dopaminérgicos do sistema límbico
 (percepções e emoções) = curiosidade e exploração do mundo das telas
- → Influências ambientais, pressão de pares, drogas e digitais impactam NEGATIVAMENTE o controle dos impulsos e AUMENTAM a busca por "recompensas"
- + "motor acelerado e sem freios" com AUMENTO da vulnerabilidade, sem percepção dos perigos e dos riscos também no ambiente digital











Fatores de Risco no Desenvolvimento Saudável de Crianças e Adolescentes

Riscos Individuais

- → Desnutrição e maus hábitos alimentares
- ♣ Baixo rendimento escolar
- ♣ Baixa autoestima
- Conduta antissocial ou agressividade
- + Deficiência física ou mental
- Uso de drogas
- Transtornos mentais e comportamentais, depressão, ansiedade

Riscos Familiares

- ◆Pobreza, analfabetismo e desemprego
- ◆Pais com alto nível de estresse e uso de álcool/drogas
- ♣ Falta de vínculos afetivos
- ♣ Maus-tratos, violência ou abuso sexual
- Abandono, morte ou separação traumática da mãe ou do pai
- ♣ Falta de valores e expectativas de futuro
- ◆Transtornos mentais ou suicídio ou morte por homicídio

Riscos Sociais

- ♣ Falta de vínculos ou envolvimento social ou comunitário
- ♣ Insegurança e falta de proteção social contra a violência
- ♣ Falta de perspectivas socioeconômicas
- ♣ Falta de políticas públicas e de fiscalização
- ♣ Desvios dos recursos públicos nas áreas de educação e saúde
- Abuso do poder da mídia e dos canais de comunicação e de informação TICs
- ◆ Falta de fiscalização dos servidores e provedores do sistema de tecnologia digital

Riscos Digitais

- ♣ Perda da noção do tempo e mau uso do tempo livre com distorção de hábitos de sono e alimentação
- ◆ Tecnoestresse, riscos das multitarefas e ansiedade
- Distorção da sexualidade virtual, abuso sexual, pedofilia e pornografia digital
- ◆ Confusão e Dissociação cognitiva-afetiva entre os mundos real e virtual
- Cyberbullying e violência onlineAcesso facilitado à ilegalidade e a crimes cibernéticos, vaping
- ♣ Danos específicos à saúde física, visual e auditiva













Maturidade Psicosocial e Capacidade Civil e Diferenças Cronológicas por Lei

- → Imaturidade biológica, dependência parental e absolutamente incapazes: menores de 16 anos, aqueles que por causa permanente ou temporária não podem exprimir sua vontade.
- ◆ Maturidade vulnerável, semi-dependência parental (crises da adolescência) e relativamente (in)capazes:
 16-18 anos (poder de voto atualmente)
- → Maturidade e crescimento final com, independência, autonomia e capacidade civil plena aos 18 anos (maioridade penal)
- Controle dos impulsos; supressão dos instintos infantis de agressão/ódio; respeito e consideração "aos outros"; responsabilidade & consciência e cidadania social e digital















Influências Comportamentais nas Escolas



- ♣ Acesso precoce, excessivo e prolongado das redes digitais
- ♣ Infodemia
- + Perda do foco, lapsos de memória e concentração
- + Perda da noção do "tempo nas tarefas" escolares
- ♣ Isolamento no meio do "grupo" dos escolares, pois com dificuldades de comunicação e conversas "afetivas"
- + Sedentarismo e "sonolência" diurna
- ♣ Discriminação e episódios de cyberbullying
- "Brincadeiras perigosas", sexualizadas, violentas e abusivas!















Como lidar nas escolas?

- ♣ Regras e códigos de conduta a serem construídos com os escolares com limites de ética e respeito bem delineados;
- + Evitar quaisquer tipos de discriminação e atos de violência;
- ◆ Cuidados durante a progressão das fases de dependência para a total autonomia com responsabilidades e direitos & deveres;
- → Cada escolar e adolescente é ÚNICO no tempo do desenvolvimento de sua autonomia
- → Informação e "tempos" de experiências e trocas de diálogos
- ♣ Adultos de confiança e apoio com comunicação interativa pais=escolas
- ◆ Oferecer alternativas recreativas, esportivas, de lazer e protagonismo
- → Valores e senso coletivo sobre o que é ética e moral e educação e respeito aos "outros" no mundo real e digital.





























